Nekega dne je Mirko pospravljal svojo sobo in našel ravnilo ter šestilo. Naslednji dan je šel v šolo in izzval svojega prijatelja Slavka na geometrijski dvoboj v konstruiranju. Mirko zna s pomočjo ravnila in šestila skonstruirati nekatere kote ter zna seštevati in odštevati poljubna dva kota, ki ju lahko skonstruira. Slavko nato naključno izgovarja kote, Mirko pa jih mora čim hitreje narisati.

Opazuješ ta dvoboj in želiš izvedeti, ali Mirko sploh lahko skonstruira kote, ki jih Slavko izgovarja.

A math equation with a triangle

AI-generated content may be incorrect.

**Slika 1:** Prvi primer

Vhodni podatki

Prva vrstica vhoda vsebuje dve celi števili, , število kotov, ki jih Mirko zna sprva skonstruirati, in , število kotov, ki jih je izbral Slavko.

Druga vrstica vhoda vsebuje pozitivnih celih števil, manjših od , kote, ki jih Mirko zna sprva skonstruirati.

Tretja vrstica vsebuje pozitivnih celih števil, manjših od , kote, ki jih je izbral Slavko.

Izhodni podatki

Izhod vsebuje vrstic, po eno za vsak kot, ki ga je izbral Slavko. -ta vrstica naj vsebuje "YES", če Mirko lahko skonstruira -ti kot, in "NO" sicer.